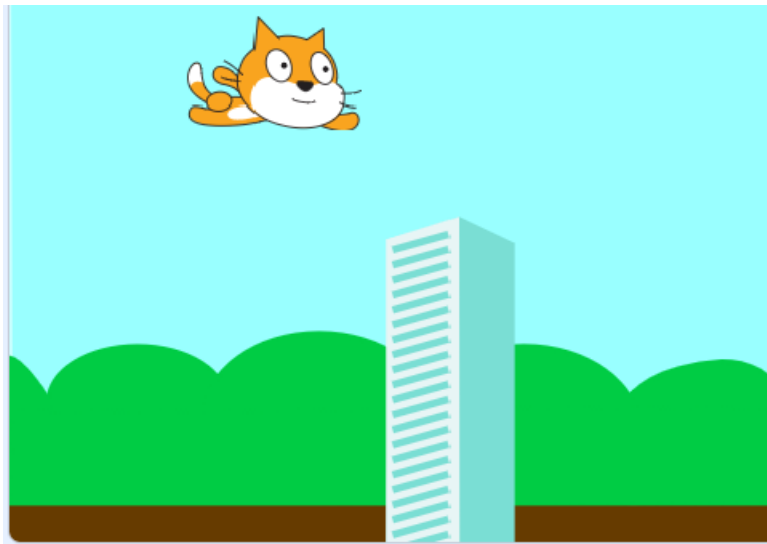


BÀI TẬP 1

Yêu cầu: Di chuyển ngôi nhà từ phải sang trái để tạo hiệu ứng mèo đang bay



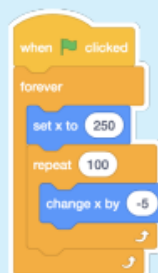
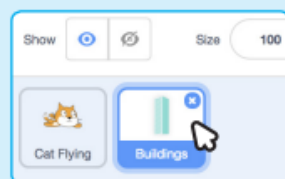
In Scratch, click Create.
Choose a flying sprite from the library:

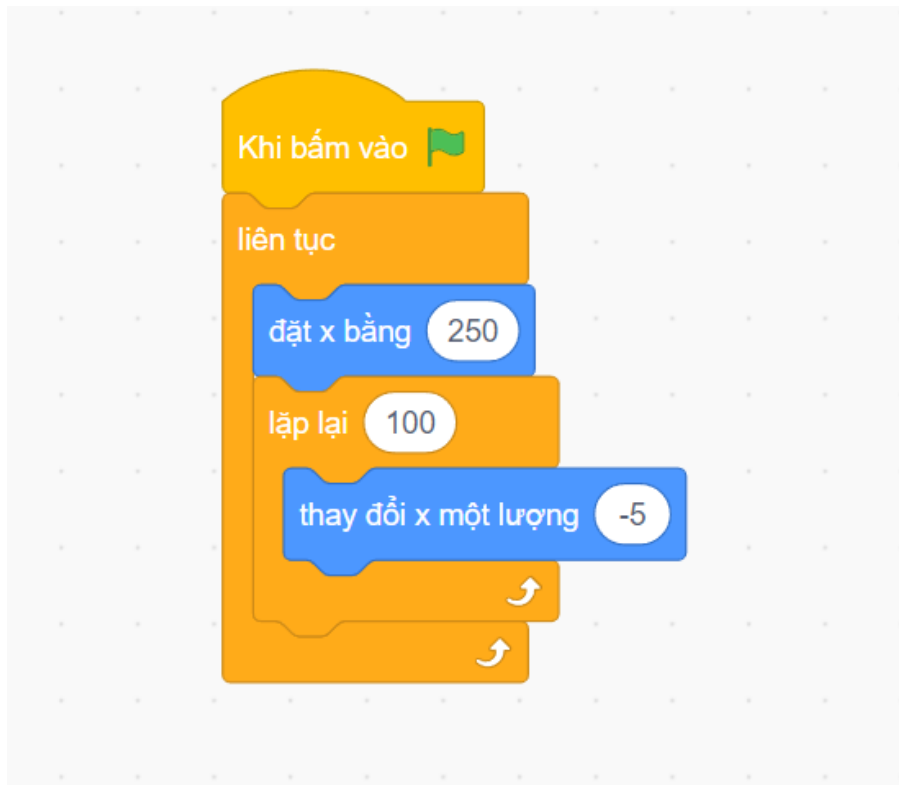


Choose a new sprite for your character to fly past:



Make the building move across the stage to make
your character look like it's flying:



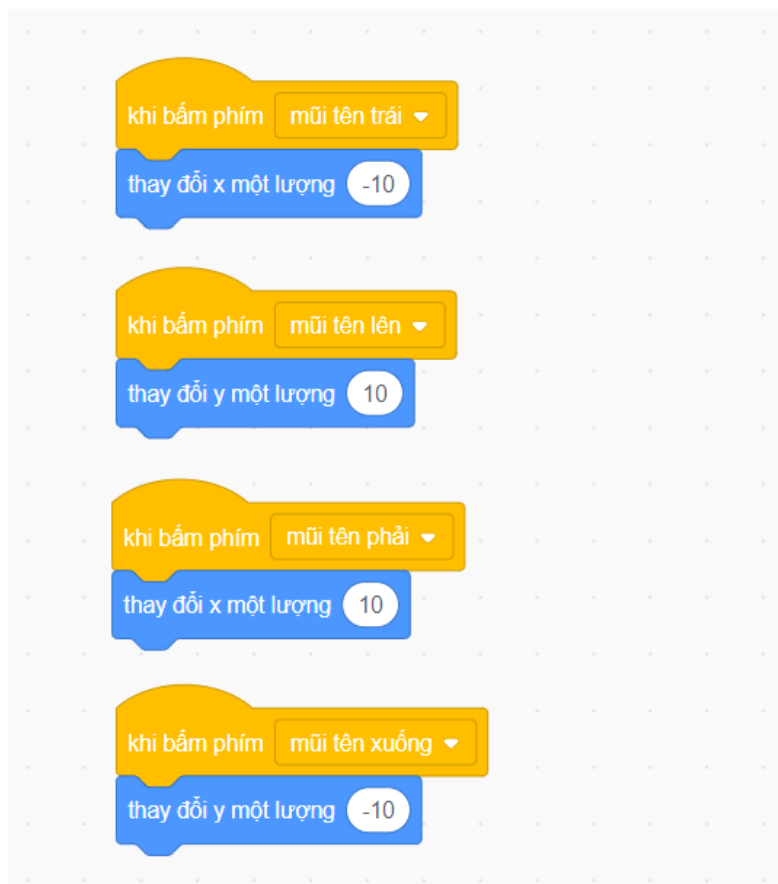


Ý tưởng



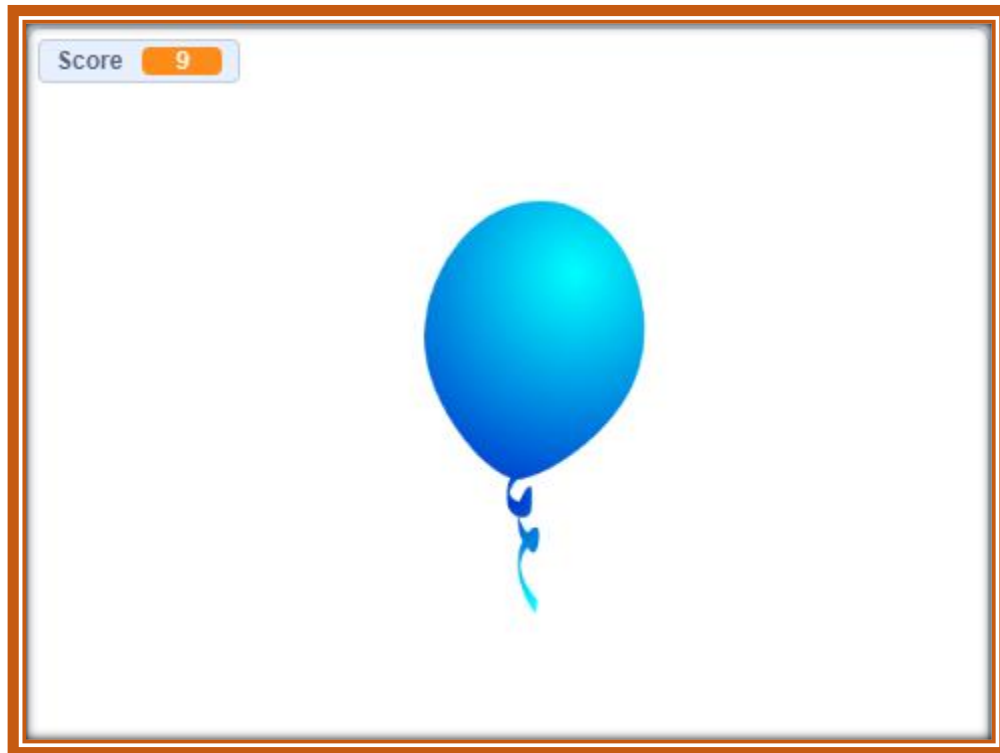
BÀI TẬP 2

Yêu cầu: Khi nhấn phím mũi tên trái, phải, lên xuống thì mèo sẽ di chuyển đúng hướng theo mỗi lần nhấn phím



BÀI TẬP 3

Yêu cầu: Nhấn vào bóng bay sẽ đổi màu và tính điểm cho mỗi lần nhấn trúng



```
Scratch code for a balloon game:
```

- When green flag clicked:**
 - Set Score to 0
 - Repeat continuously:
 - Go to random position
 - Change color effect by 25
 - Wait 1 second
- When clicked on this object:**
 - Play sound Pop
 - Increase Score by 1