

**QUYẾT ĐỊNH**  
**Về việc chuyển tài sản cố định thành công cụ dụng cụ năm 2023**  
**của Trường Mầm non Ánh Sao**

**HIỆU TRƯỞNG TRƯỜNG MẦM NON ÁNH SAO**

*Căn cứ Luật quản lý, sử dụng tài sản công ngày 21 tháng 6 năm 2017;*

*Căn cứ Nghị định số 151/2017/NĐ-CP ngày 26/12/2017 của Chính phủ quy định chi tiết một số điều của luật quản lý, sử dụng tài sản công;*

*Căn cứ Thông tư 144/2017/TT- BTC ngày 29/12/2017 của Bộ Tài Chính hướng dẫn một số nội dung của Nghị Định số 151/2017/NĐ- CP ngày 26/12/2017 của Chính phủ quy định chi tiết một số điều của luật Quản lý, sử dụng tài sản công;*

*Căn cứ Thông tư 23/2023/TT-BTC ngày 25/4/2023 của Bộ tài chính hướng dẫn chế độ quản lý, tính hao mòn, khấu hao tài sản cố định tại cơ quan, tổ chức, đơn vị và tài sản cố định do nhà nước giao cho doanh nghiệp quản lý không tính thành vốn nhà nước tại doanh nghiệp;*

*Theo đề nghị của cán bộ quản lý cơ sở vật chất trường mầm non Ánh Sao*

**QUYẾT ĐỊNH:**

**Điều 1.** Điều chuyển tài sản sản cố định thành công cụ dụng cụ như sau:

- Tổng nguyên giá các tài sản: 25,000,000 đồng
- Giá trị còn lại 25,000,000 đồng

(Kèm theo danh sách công khai).

**Điều 2.** Các bộ phận liên quan thực hiện chế độ kế toán, chế độ quản lý và sử dụng các tài sản điều chuyển trên theo quy định của Luật Ngân Sách, Luật Kế toán và chế độ quản lý tài chính, tài sản hiện hành.

**Điều 3.** Bộ phận Kế toán- Tài vụ, các tổ chuyên môn, cán bộ, giáo viên, nhân viên Trường Mầm non Ánh Sao thực hiện Quyết định này./.

**Nơi nhận:**

- Lưu: VT.

**HIỆU TRƯỞNG**



**Lê Thị Hồng Điệp**





# DANH MỤC TÀI SẢN CÓ ĐỊNH ĐIỀU CHUYỂN THÀNH CÔNG CỤ DỤNG CỤ

Quyết định số 99/QĐ-MNAS ngày 31 tháng 12 năm 2023)

TT	Tên Tài sản	Năm đưa vào sử dụng	Số hiệu	Số lượng	Nguyên giá	Giá trị còn lại	Ghi chú
1	Phần mềm quản lý dinh dưỡng	2019	CĐ2019.01	1	7,000,000	7,000,000	
2	Phần mềm quản lý tài sản QLTS.vn	2019	CĐ2019.03	1	9,000,000	9,000,000	
3	Phần mềm quản lý thu tiền QLTH.vn	2019	CĐ2019.04	1	9,000,000	9,000,000	
	<b>Tổng cộng</b>				<b>25,000,000</b>	<b>25,000,000</b>	