

Số: 28 /GD&ĐT

Gia Lâm, ngày 05 tháng 02 năm 2024

Kính gửi: Các trường THCS, Tiểu học, Mầm non trong Huyện

Thực hiện Kế hoạch số 3433/KH-SGDĐT ngày 21/9/2023 của Sở Giáo dục và Đào tạo (GDĐT) về tổ chức Ngày hội Công nghệ thông tin và STEM ngành Giáo dục và Đào tạo Hà Nội năm 2024;

Căn cứ Kế hoạch số 39/KH-GD&ĐT ngày 26/10/2023 về việc Tổ chức Ngày hội CNTT và STEM ngành Giáo dục và Đào tạo năm 2024 của phòng Giáo dục và Đào tạo Gia Lâm;

Để chuẩn bị tốt cho Ngày hội Công nghệ thông tin và STEM, Phòng GD&ĐT Gia Lâm hướng dẫn chuẩn bị cho gian hàng triển lãm cụ thể như sau:

I. THỜI GIAN, ĐỊA ĐIỂM TỔ CHỨC

1. Thời gian: Ngày 01, 02/03/2024 (Ngày thứ Sáu, thứ Bảy)

2. Địa điểm: Trường Tiểu học Trung Thành

II. CHƯƠNG TRÌNH NGÀY HỘI CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ STEM

1. Ngày 01/03/2024: Các Cụm trường nhận vị trí gian trưng bày, tổ chức thiết kế, trang trí, sắp đặt, đảm bảo tính thẩm mỹ, giáo dục và sáng tạo thể hiện phong cách riêng của các đơn vị, đồng thời phù hợp với cảnh quan chung và hoàn thành trước 17h00.

2. Ngày 02/03/2024

- Từ 8h00 - 8h30: Khai mạc Ngày hội Công nghệ thông tin và STEM.

- Từ 8h30 - 9h30:

+ Hội nghị: Định hướng triển khai chuyển đổi số và giáo dục STEM ngành Giáo dục và Đào tạo trong bối cảnh cách mạng công nghiệp 4.0.

+ Hội thảo: Chuyển đổi số và phương pháp giáo dục STEM trong dạy - học của giáo dục phổ thông trên môi trường số, định hướng phát triển giáo dục thông minh; Ứng dụng STEAM trong giáo dục mầm non.

- Từ 8h30: Chấm gian trưng bày.

- Từ 9h30: Giáo viên các nhà trường thăm quan, trải nghiệm.

- 11h30: Tổng kết - Trao giải.

III. NỘI DUNG TRIỂN LÃM

Mỗi cấp học mầm non, tiểu học, THCS công lập được chia thành 03 Cụm; Các trường ngoài công lập (MN, TH, THCS) trong hệ thống Giáo dục Vinschool (thuộc khu đô thị Vinhomes Ocean Park Gia Lâm) là 01 Cụm.

1. Diện tích Khu trưng bày

- Kích thước: Mỗi gian hàng có kích thước 4m x 5m (chiều ngang 4m, chiều dọc 5m), mỗi gian trưng bày cách nhau 1m.



- Bàn + ghế kê trong gian trưng bày: Các cụm liên hệ với trường TH Trung Thành.

- Mỗi gian trưng bày các cụm cần chuẩn bị: Biển hiệu của đơn vị trưng bày, có 01 Pa-nô hình ảnh giới thiệu về các hoạt động và kết quả ứng dụng CNTT.... (có số liệu thống kê cụ thể) các trường trong cụm.

2. Sản phẩm trưng bày

2.1. Sản phẩm CNTT gồm:

- Bài giảng Elearning: Mỗi cụm có ít nhất 30 bài giảng Elearning khác nhau của các trường trong cụm (Bài giảng có chất lượng).

- Bài giảng STEM/STEAM: Mỗi cụm có ít nhất 15 đĩa CD bài giảng STEM khác nhau của các trường trong cụm (Bài giảng có chất lượng).

- Bài giảng điện tử Power Point: Mỗi cụm có ít nhất 30 đĩa CD bài giảng khác nhau, đủ môn, khối của cấp học, đủ của các trường trong cụm (Bài giảng có chất lượng).

Chú ý: Các cụm tạo thư viện hoặc kho tư liệu về các bài giảng điện tử (Power Point, bài giảng Elearning, bài giảng STEM.... để trình bày, trình chiếu khi ban giám khảo đến chấm điểm gian trưng bày (theo Phụ lục đính kèm)

2.2. Các Phần mềm GD tiêu biểu của các trường, thể hiện trên các đĩa CD, lưu máy tính và kết nối với máy chiếu.

- Có từ 16 đến 20 bản giới thiệu **chi tiết về bài giảng, phần mềm, sáng kiến kinh nghiệm trong công tác ứng dụng CNTT và chuyển đổi số....** được in màu, đóng quyển.

- 100% số bài giảng phần mềm trưng bày được trình chiếu trên máy tính, máy chiếu đa năng khi BGK hoặc khách thăm quan yêu cầu được giới thiệu.

2.3. Hệ thống tư liệu, học liệu điện tử (gọi tắt là thư viện tư liệu điện tử) được tổ chức có hệ thống, ghi trên các đĩa CD hoặc DVD và có bản giới thiệu chi tiết.

2.4. Sản phẩm sáng tạo ứng dụng CNTT của tập thể, cá nhân (thiết bị tự cải tiến, chế tạo, thiết bị thông minh, mô hình giải pháp ứng dụng hướng tới mô hình trường học điện tử, lớp học thông minh, dạy - học thông minh... Phần mềm tự xây dựng của HS, của CB, GV, NV trong các trường).

2.5. Các thiết bị mô phỏng và giới thiệu giải pháp phần cứng, phần mềm đã xây dựng, triển khai, áp dụng thành công, có hiệu quả tại trường học.

2.6. Thiết bị dạy học số được xây dựng/thiết kế/số hóa để sử dụng trên môi trường số phục vụ cho công tác dạy và học ở các trường.

2.7. Các sản phẩm STEM/STEAM tiêu biểu... được nhà trường thiết kế, chế tạo, nâng cấp... đề cao các sản phẩm có thể sử dụng cho quá trình dạy học hoặc có ứng dụng trong cuộc sống.

2.8. Bảng hình, phần mềm giới thiệu kinh nghiệm tổ chức, triển khai ứng dụng CNTT trong giáo dục và ứng dụng CNTT hiệu quả trong quản lý và trong

giảng dạy (có thuyết minh bằng lời, nội dung bằng hình phải có đủ các trường trong nhóm...).

2.9. Bảng hình, phần mềm giới thiệu về trường học hoặc lớp học điển hình về đầu tư, quản lý cơ sở vật chất trang thiết bị, nhân lực CNTT (có thuyết minh bằng lời...)

2.10. Các sản phẩm thi nghiên cứu khoa học của các nhà trường phải có thuyết minh.

2.11. Giới thiệu một số website của các trường học, các Phần mềm do các cá nhân thiết kế phục vụ trong quản lý và dạy học.

IV. TỔ CHỨC THỰC HIỆN

1. Đối với các cụm

- Bám sát hệ thống văn bản chỉ đạo chung, trực tiếp chỉ đạo và đôn đốc các trường trong cụm tổ chức ngày hội.

- Các trường trong cụm thảo luận để tổ chức thiết kế, xây dựng gian trưng bày, giới thiệu sản phẩm, giải pháp CNTT, STEM/STEAM trong ngày hội cấp Huyện.

2. Đối với các trường Mầm non, Tiểu học, THCS

- Điều động giáo viên tham gia Ngày hội CNTT và STEM: Mỗi trường mầm non, tiểu học 15 đồng chí CB, GV, NV; mỗi trường THCS 05 đồng chí CB, GV, NV.

- Động viên cán bộ, giáo viên, nhân viên và HS xây dựng các sản phẩm CNTT và hưởng ứng tham gia các hoạt động của Ngày hội CNTT cấp Huyện.

- Tập hợp các sản phẩm, các giải pháp hiệu quả về CNTT, kinh nghiệm ứng dụng CNTT.

- Tham dự đầy đủ các hoạt động chuẩn bị cho Ngày hội CNTT.

- Bố trí sắp xếp thời gian, phương tiện để cán bộ quản lý, giáo viên, nhân viên được tham dự đồng đáo, thuận lợi và an toàn.

Trên đây là các nội dung cơ bản để chuẩn bị nội dung trưng bày trong Ngày hội CNTT và STEM của Ngành. Trong quá trình triển khai, nếu có vướng mắc báo cáo về phòng GDĐT (đ/c Mạnh, đ/c Soạn) hoặc lãnh đạo các tổ MN, TH, THCS để phối hợp giải quyết./. 

Nơi nhận:

- Các trường MN, TH, THCS;
- Lưu: VP.

KT. TRƯỞNG PHÒNG
PHÓ TRƯỞNG PHÒNG


Nguyễn Hải Quân

PHỤ LỤC CẤU TRÚC THƯ MỤC SẢN PHẨM CNTT

I. Cụm thi đua khối Mầm non

a. Bài giảng Elearning

i. Lĩnh vực phát triển nhận thức

1. Lứa tuổi 5 – 6 tuổi
2. Lứa tuổi 4 – 5 tuổi
3. Lứa tuổi 3 – 5 tuổi

ii. Lĩnh vực phát triển ngôn ngữ

1. Lứa tuổi 5 – 6 tuổi
2. Lứa tuổi 4 – 5 tuổi
3. Lứa tuổi 3 – 5 tuổi

iii. Lĩnh vực phát triển kỹ năng và tình cảm xã hội

1. Lứa tuổi 5 – 6 tuổi
2. Lứa tuổi 4 – 5 tuổi
3. Lứa tuổi 3 – 5 tuổi

b. Bài giảng Stem

c. Bài giảng điện tử

i. Lĩnh vực phát triển nhận thức

1. Lứa tuổi 5 – 6 tuổi
2. Lứa tuổi 4 – 5 tuổi
3. Lứa tuổi 3 – 5 tuổi

ii. Lĩnh vực phát triển ngôn ngữ

1. Lứa tuổi 5 – 6 tuổi
2. Lứa tuổi 4 – 5 tuổi
3. Lứa tuổi 3 – 5 tuổi

iii. Lĩnh vực phát triển kỹ năng và tình cảm xã hội

1. Lứa tuổi 5 – 6 tuổi
2. Lứa tuổi 4 – 5 tuổi
3. Lứa tuổi 3 – 5 tuổi

iv. Thiết bị dạy học số

II. Cụm khối Tiểu học (Chia theo Khối lớp)

a. Lớp 1, 2

i. Bài giảng Elearning

1. Tiếng việt

- 2. Toán
- 3. Âm nhạc
- 4. Mỹ Thuật

ii. Bài giảng Stem

b. Lớp 3, 4, 5

i. Bài giảng Elearning

- 1. Tiếng việt
- 2. Toán
- 3. Tự nhiên xã hội
- 4. Ngoại ngữ
- 5. Âm nhạc
- 6. Mỹ thuật

ii. Bài giảng Stem

iii. Bài giảng điện tử

- 1. Tiếng việt
- 2. Toán
- 3. Tự nhiên xã hội
- 4. Ngoại ngữ
- 5. Âm nhạc
- 6. Mỹ thuật

iv. Thiết bị dạy học số

III. Cụm khối THCS (Chia theo Khối lớp)

a. Lớp

i. Bài giảng Elearning

- 1. Toán
- 2. Ngữ văn
- 3. Ngoại ngữ
- 4. Khoa học tự nhiên
 - a. Vật lý
 - b. Hóa học
 - c. Sinh học
- 5. Lịch sử & Địa lí
 - a. Lịch sử
 - a. Địa lí
- 6. Mỹ thuật
- 7. Âm nhạc

- 8. Giáo dục công dân
- 9. Công nghệ
- ii. Bài giảng Stem
- iii. Bài giảng điện tử
 - 1. Toán
 - 2. Ngữ văn
 - 3. Ngoại ngữ
 - 4. Khoa học tự nhiên
 - a. Vật lý
 - b. Hóa học
 - c. Sinh học
 - 5. Lịch sử & Địa lí
 - a. Lịch sử
 - b. Địa lí
 - 6. Mỹ thuật
 - 7. Âm nhạc
 - 8. Giáo dục công dân
 - 9. Công nghệ
- iv. Thiết bị dạy học số

Ghi chú:

- Mỗi trường sẽ tạo một cây thư mục riêng, trong đó sẽ có các thư mục con như hướng dẫn trên.
- Bài giảng khi publish phải theo chuẩn HTML5 có thể chạy trực tiếp trên trình duyệt web.
- Mỗi bài giảng có dung lượng không quá 300Mb.
- Các bài giảng được sắp xếp đúng thư mục, tên bài giảng phải là tiếng việt không dấu có dạng *.zip; VD: Lam_quen_chu_cai_e_e.zip.
- Các cụm tạo kho bài giảng theo cây thư mục ở trên; sau copy tất cả cây thư mục vào USB (có dữ liệu bài giảng) nộp cho phòng GD chậm nhất ngày 26/02/2024.