

Số: 131/KH-THCSDX

Dương Xá, ngày 29 tháng 10 năm 2020

KẾ HOẠCH

Tổ chức cuộc thi Thiết kế bài giảng Elearning, phần mềm dạy học Năm học 2020-2021

Thực hiện Công văn số 154/ GD&ĐT ngày 27 tháng 10 năm 2020 của phòng GD&ĐT Gia Lâm về việc triển khai cuộc thi “Thiết kế bài giảng Elearning, phần mềm dạy học năm học 2020-2021”;

Trường THCS Dương Xá xây dựng Kế hoạch “Thiết kế bài giảng Elearning, phần mềm dạy học năm học 2020-2021” thực hiện như sau.

1. Mục đích - Yêu cầu:

Đẩy mạnh phong trào ứng dụng CNTT trong đổi mới nội dung, phương pháp dạy học một cách sáng tạo, hiện đại, tăng cường tích tích cực và tự học, góp phần đổi mới căn bản, toàn diện giáo dục và đào tạo.

Xây dựng nguồn tài nguyên giáo dục mở phục vụ dạy, học trong và ngoài nhà trường, phục vụ mục đích học tập suốt đời, học trực tuyến.

Tôn vinh trí tuệ, những đóng góp của cán bộ, giáo viên tham gia cuộc thi.

2. Đối tượng tham gia dự thi:

Toàn thể cán bộ, giáo viên, nhân viên nhà trường.

3. Nội dung, thể lệ thi:

3.1 Nội dung

Các sản phẩm dự thi có thể lựa chọn các nội dung sau:

- Xây dựng bài giảng Elearning.
- Xây dựng ngân hàng câu hỏi trực tuyến.
- Các tư liệu thiết kế 3D.
- Phần mềm mô phỏng, thí nghiệm ảo...
- Phần mềm dạy học.
- Sách điện tử tương tác phù hợp với chương trình GDPT mới.
-

3.2. Thể lệ.

- Bài dự thi phải do tác giả tự xây dựng, cải tiến (được phép sử dụng một phần sản phẩm có sẵn nhưng phải có sự gia công, cải tiến và ghi rõ nguồn gốc, xuất xứ).

- Không giới hạn số lượng bài của mỗi CBGV, NV.

- Bài hợp lệ phải có đầy đủ phần thuyết minh sản phẩm, mô tả đặc điểm, hiệu quả sử dụng.

* Đối với bài giảng Elearning phải đảm bảo:

- Nội dung bài giảng phải hoàn chỉnh ít nhất thể hiện cho 01 tiết học theo chương trình GDPT.

- Bài giảng được xuất dưới dạng HTML 5, có thể sử dụng giao tiếp trên các thiết bị thông minh như máy tính bảng, ĐTDĐ.

- Bài giảng được đóng gói đầy đủ các tệp, file đính kèm và đảm bảo hoạt động được ở các thiết bị khác.



* Bài dự thi nếu là các phần mềm, sản phẩm CNTT đơn lẻ phải được đóng gói thành tệp, đĩa cài đặt hoàn chỉnh. Sản phẩm trực tuyến cần ghi rõ địa chỉ truy cập và các thông tin cần thiết.

* Các sản phẩm dự thi nộp về BTC trực tiếp các sản phẩm đã được đóng gói trong USB, CD về phòng PHT hoặc theo địa chỉ mail phungdacnam@moet.edu.vn trước ngày 17/11/2020.

4. Thời gian thực hiện.

- Từ 29/10/2020 đến 31/10/2020. BGH xây dựng kế hoạch, thông báo nội dung, mục đích, thể lệ cuộc thi đến tận toàn bộ cán bộ, giáo viên. Đăng thông báo và thể lệ cuộc thi lên Website của nhà trường.

- Từ 01/11/2020 đến 17/11/2020 hoàn thành các sản phẩm dự thi cấp trường.

- Từ 21/11/2020 đến 30/11/2020 hoàn thiện các sản phẩm đạt giải, sản phẩm chất lượng dự thi cấp huyện.

- Tháng 2 tham dự thi cấp Thành Phố (nếu có).

5. Tổ chức thực hiện.

- BGH thành lập ban giám khảo hội thi cấp trường.

- Tổ công tác chuyên môn tuyên truyền, đôn đốc tới 100% CBGV, NV tham gia.

- Từ ngày 17/11/2020 đến 18/11/2020: BGK chấm các sản phẩm dự thi theo quyết định.

- Ngày 19/11/2020: Tôn vinh, trao giải thưởng các sản phẩm (Dự kiến sơ kết thi đua 20/11).

6. Kinh phí tổ chức.

- Kinh phí BTC: theo quy định tài chính.

- Kinh phí giải thưởng:

+ 01 giải Nhất: 200.000 đ + giấy khen của hội thi.

+ 01 giải Nhì: 150.000 đ + giấy khen của hội thi.

+ 02 giải Ba: 100.000 đ + giấy khen của hội thi.

- Kinh phí hỗ trợ tham gia dự thi cấp trên (tùy theo thực tế).

- Nếu đạt giải thưởng cấp Huyện, TP (Ngoài hỗ trợ kinh phí các sản phẩm tham gia dự thi, hưởng chế độ bồi dưỡng theo quy chế chi tiêu nội bộ nhà trường).

Hội thi “Thiết kế bài giảng Elearning, phần mềm dạy học năm học 2020-2021” là một trong những nội dung quan trọng và cần thiết, thể hiện sự sáng tạo, đổi mới, ứng dụng CNTT góp phần tích cực vào việc đổi mới phương pháp dạy học theo chương trình GDPT mới. Nhận được Kế hoạch yêu cầu các Tổ trưởng, tổ phó chuyên môn các tổ, tuyên truyền chỉ đạo và đôn đốc CBGV, NV của tổ thực hiện nghiêm túc để đạt hiệu quả cao.

Nơi nhận:

- Đ/c Hiệu trưởng (Đề b/c)

- CBGV, NV (Đề th/hiện);

- Lưu: VT, CM.



Phùng Khắc Khoan